

Errata Corrige di “C# 2005 – Guida per lo sviluppatore”

Introduzione

pag. xxxiii – par. Iteratori – seconda linea di codice

`using Systm.Collections;`
dovrebbe essere:
`using System.Collections;`

pag. xxxiii – par. Iteratori – terzultima linea di codice

`"Minnesota Vikiings";`
dovrebbe essere:
`"Minnesota Vikings";`

pag. xxxv – seconda linea

essere semplice da capire e di non rendere semplice la maggior parte dei problemi
dovrebbe essere:
essere semplice da capire e di rendere semplice la maggior parte dei problemi

Capitolo 2

pag. 71 – ultima linea di codice in fondo alla pagina

`public int subscriberID;`
dovrebbe essere:
`public int subscriberId;`

Si noti la lettera 'D' che diventa minuscola.

pag. 72 – prima linea di codice all'inizio della pagina

`public int subscriberID;`
dovrebbe essere:
`public int _subscriberId;`

Si noti la lettera 'D' che diventa minuscola.

Capitolo 3

pag. 90 – sei linee dalla fine della pagina

L'esempio è chiamato idealmente `StaticConstructor`

In realtà nel codice seguente non vi sono indicazioni che l'esempio sia chiamato `StaticConstructor`, sebbene il nome del namespace nel codice finisca con `.StaticConstructorSample`.

pag. 95 – nona linea di codice

```
public int Diagonal
dovrebbe essere:
public double Diagonal
```

pag. 100 – tabella dei metodi di System.Object

```
int GetHashCode()
```

dovrebbe essere:

```
int GetHashCode()
```

pag. 100 – tabella dei metodi di System.Object

per il metodo `GetType()` e per il metodo `MemberwiseClone()` rispettivamente i modificatori di accesso `Public` e `Protected` dovrebbero essere scritti con la lettera minuscola:

```
public e protected
```

Capitolo 5

pag. 155 – blocco di codice del metodo Main()

L'istruzione `Console.WriteLine` nella riga prima del `checked` dove si dice che si userà un valore negativo pari a `-$100.00` non è corretta, in quanto tre righe più sotto si utilizza in realtà il valore `-50.5`. Ovviamente anche l'output della console stampato più sotto non è corretto.

pag. 160 – primi due blocchi di codice

Stando a quello che c'è scritto le ultime linee dei due blocchi di codice dovrebbero essere equivalenti, ovvero

```
double amountD = balance;
```

dovrebbe dare lo stesso risultato di

```
double amountD = (double)(float)balance;
```

In realtà questo non avviene perlomeno facendo un test con il dato `50.35`.

Capitolo 9

pag. 242 – par. Aggiungere il supporto collezione alla struttura Vector

la prima linea:

La struttura `Vector` incontrata nel Capitolo 3

dovrebbe essere

La struttura Vector incontrata nel Capitolo 5

Capitolo 10

pag. 279 – Figura 10-3

List<ListNode<Documents>

dovrebbe essere:

List<LinkedListNode<Document>>

e

List<Documents>

dovrebbe essere:

LinkedList<Document>

pag. 287 – la terza linea di codice evidenziata

T doc = documentManager.GetDocument();

dovrebbe essere:

TDocument doc = documentManager.GetDocument();

Capitolo 15

pag. 396 – Figura 15-2

L'output della console:

Main in domain New AppDomain called

dovrebbe essere:

Main in domain AssemblyA.exe called

Capitolo 17

pag. 513 – tabella delle traduzioni colonna Name

Good Morning, Good Afternoon e Good Evening

dovrebbero avere l'underscore (solo colonna Name):

Good_Morning, Good_Afternoon e Good_Evening

Capitolo 19

pag. 554 – primo blocco di codice – quarta riga

ConfigurationSettings.ConnectionStrings[name];

dovrebbe essere:

ConfigurationManager.ConnectionStrings[name];

pag. 569 – Figura 19-4

La parte inferiore della figura che evidenzia una colonna di dati ha il titolo:

`DataRow`

che in realtà dovrebbe essere:

`DataColumn`

Capitolo 21

pag. 644 – seconda tabella in fondo alla pagina

il titolo della prima colonna:

Nome della metodo

dovrebbe essere:

Nome del metodo

pag. 645 – seconda tabella

il titolo della prima colonna:

Nome della metodo

dovrebbe essere:

Nome del metodo

pag. 646 – ultimo blocco di codice in fondo alla pagina – quarta riga

```
XPathDocument doc = new XPathDocument("books.xml");
```

dovrebbe essere:

```
XPathDocument doc = new XPathDocument("booksxpath.xml");
```

Capitolo 23

pag. 744 – cinque linee sotto il secondo blocco di codice

Inoltre, `EnableVisualStyles` è disponibile solo nella versione 1.1 del framework .NET.

In realtà è sbagliato perché il metodo è disponibile sia in .NET 2.0 che in .NET 1.1, ma non in .NET 1.0.

Dalla documentazione MSDN:

```
"Application.EnableVisualStyles Method
```

```
...
```

```
Version Information
```

```
.NET Framework
```

```
Supported in: 2.0, 1.1"
```