

Massimiliano Bigatti

IL LINGUAGGIO JAVA

*Guida alla programmazione
di base*

2005, pp. IV-300
ISBN 88-203-3439-9



Elementi di base del linguaggio •
Algoritmi • Le classi • Operare con
gli archivi

IN ALLEGATO AL VOLUME



CD-ROM per lo studente

Contiene il codice completo di
tutti i programmi di esempio
presenti nel testo.

PER IL DOCENTE



Guida per il docente, pp. 32

Contiene la **sintesi degli obiettivi** dei moduli e **delle finalità** di ogni unità didattica, il **piano di lavoro** per lo sviluppo degli argomenti presenti nel libro, le **soluzioni** degli esercizi di comprensione indicati nel testo e alcune proposte di **verifiche strutturate** con soluzione.



CD-ROM per il docente

Contiene la versione in **formato word** della guida per il docente e quanto presente nel CD-ROM per lo studente.



DESTINAZIONE

Triennio degli *Istituti tecnici commerciali* per *MERCURIO* e *programmatori*, degli *Istituti tecnici industriali* per *ABACUS* e *informatica industriale*, e del *Liceo scientifico* per *PNI*.

OBIETTIVI

Lo scopo principale del libro è quello di fornire allo studente le abilità necessarie per realizzare in modo autonomo applicazioni, ricorrendo alle tecniche della **programmazione orientata agli oggetti**.

STRUTTURA E CONTENUTO

Il volume comprende **quattro moduli**. Il primo contiene la descrizione della struttura di base di un'applicazione JAVA, presenta i primi esempi di semplici programmi e l'**ambiente di sviluppo**. Il secondo descrive i principi della programmazione strutturata e la loro applicazione in JAVA. Il terzo introduce alla **programmazione ad oggetti** e descrive come utilizzare la metodologia bottom-up. Il quarto e ultimo modulo presenta i primi concetti relativi alla **gestione degli archivi**.

Al termine di ogni unità didattica sono indicati almeno **10 esercizi di comprensione** e altrettanti **esercizi di applicazione**, mentre per ogni modulo sono presenti sia **esercizi di riepilogo** sia **proposte per il lavoro in laboratorio**.